

SERWIS EXEBOOK.PL JAKO POMOC W REALIZACJI PRZEDMIOTU INFORMATYKA W MODELU ZDALNYM

Ewa Szymala
ewa.szymala@pti.org.pl

ExeBOOK is the name of the free resources of the Polish Information Society available online at the www.exebook.pl. ExeBOOK is a collection of tasks that provides extensive support material in the implementation of the core curriculum in computer science in school education and non-information science programs, as well as in preparation for exams from ten ECDL modules. It is a particularly useful resource in teaching computer science in a remote model at all educational levels.

The study includes 760 tasks and exercises on a variety of topics, in the form of content tasks, tests of different design, interactive exercises and even games. Tasks and exercises are characterized by varying degrees of difficulty. In addition, there are 297 questions and examination tasks available, consisting of test exams from individual ECDL modules. Each task and exercise is assigned information about the curriculum in computer science for schools, the ECDL module syllabus and the difficulty of the task. Each of the examination tasks is self-checked or accompanied by the correct solution.

The authors of the study are teachers of different types of schools, academic teachers or specialists involved in education, most often ECDL examiners, having extensive professional experience and a wide knowledge of the subject matter covered by the publication.

ExeBOOK to nazwa bezpłatnych zasobów Polskiego Towarzystwa Informatycznego dostępnych on-line w lokalizacji www.exebook.pl. ExeBOOK jest zbiorem zadań, stanowiącym obszerną pomocnicę w realizacji podstaw programowych z informatyki w edukacji szkolnej oraz programów nieinformatycznych kierunków studiów, a także w przygotowaniu się do egzaminów z dziesięciu modułów ECDL.

Autorami opracowania są nauczyciele różnych typów szkół, nauczyciele akademicy lub specjaliści związani z edukacją, najczęściej egzaminatorzy ECDL, posiadający bogate doświadczenie zawodowe i szeroką znajomość tematyki objętej publikacją.

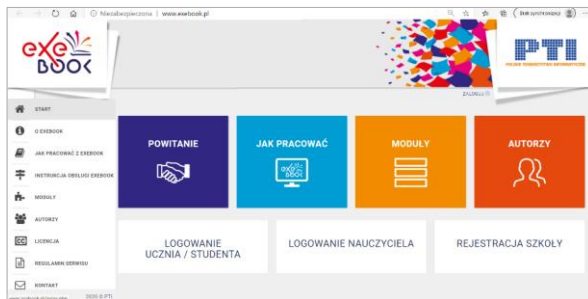
ExeBOOK powstał kilka lat temu jako wsparcie dla programu Klasa z ECDL realizowanego przez Polskie Towarzystwo Informatyczne, a zamysłem autorów było stworzenie uporządkowanego zbioru zdań i ćwiczeń ułatwiających przygotowanie się uczniów do zdawania egzaminów z wybranych modułów ECDL. Dlatego publikacja posiada układ treści oraz przyjęte nazewnictwo odpowiadające nazwom modułów ECDL. ExeBOOK miał też uatrakcyjnić i ułatwić nauczycielom informatyki realizację treści programowych z przedmiotu informatyka zawartych w podstawie programowej dla szkół gimnazjalnych.

W związku z przeprowadzoną reformą edukacji i ostateczną likwidacją gimnazjów w 2019 roku, wszystkie treści zawarte w ExeBOOKu zostały zaktualizowane pod kątem obecnie obowiązującej podstawy programowej z informatyki dla szkoły podstawowej, liceum ogólnokształcącego, technikum i szkoły branżowej.

Z czasem zasoby ExeBOOKa poszerzono o kolejne moduły tematyczne. Aktualnie obejmuje on dziesięć modułów: podstawy pracy z komputerem, podstawy pracy w sieci, przetwarzanie tekstów, arkusze kalkulacyjne, użytkowanie baz danych, grafika menedżerska i prezentacyjna, bezpieczeństwo, w cyberświecie, współpraca on-line, rozwiązywanie problemów oraz podstawy programowania. Opracowanie zawiera 760 zadań i ćwiczeń o zróżnicowanej tematyce, mających postać zadań z treścią, testów o różnej konstrukcji, interaktywnych ćwiczeń, a nawet gier. Zadania i ćwiczenia cechuje różny stopień trudności. Ponadto, dostępnych jest 297 pytań i zadań egzaminacyjnych, składających się na egzaminy próbne z poszczególnych modułów ECDL. W przygotowaniu są kolejne moduły: edycja obrazów i edycja stron www.

W związku z pandemią Covid-19 w marcu 2020 roku ukazało się rozporządzenie ministra edukacji narodowej w sprawie szczególnych rozwiązań w okresie czasowego ograniczenia funkcjonowania jednostek systemu oświaty, na mocy którego podjęto nauczanie w trybie zdalnym w szkołach wszystkich poziomów. Był to okres gorączkowego poszukiwania narzędzi elearningowych przez nauczycieli i często samodzielnego nabywania umiejętności pracy w formie zdalnej. Wychodząc naprzeciw potrzebom szkół oraz w celu ich wsparcia w nowej formule realizacji zajęć, Polskie Towarzystwo Informatyczne udostępniło wszystkim zainteresowanym szkołom publicznym zasoby ExeBOOKa. Od tego momentu opracowanie wykorzystywane jest nie tylko jako materiały dydaktyczne w obszarze certyfikacji ECDL i programu Klasa z ECDL, ale stało się przydatnym zasobem w realizacji nauczania w trybie zdalnym w wielu szkołach na wszystkich poziomach edukacyjnych.

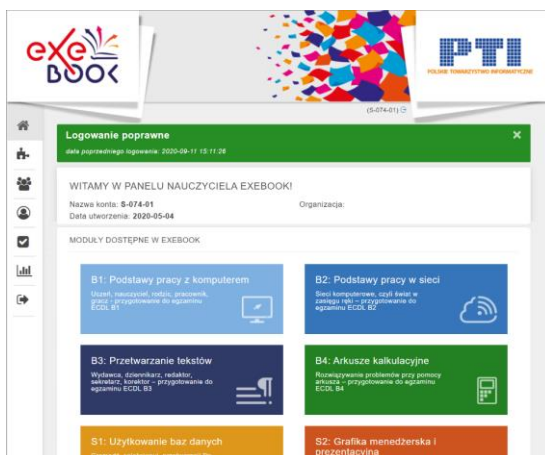
Ze zbiorem zadań ExeBOOK można wstępnie zapoznać się na stronie www.exebook.pl. Po uruchomieniu serwisu uzyskuje się dostęp do wszystkich modułów umożliwiający wykorzystanie jedynie zadań otwartych.



Rysunek 1. Strona główna serwisu ExeBOOK z rozwiniętym menu bocznym

Aby uzyskać dostęp do wszystkich zadań i ćwiczeń konieczna jest rejestracja szkoły na stronie serwisu. Po wypełnieniu formularza i potwierdzeniu zgłoszenia szkoła otrzymuje identyfikator oraz dostęp do dwóch kont nauczyciela.

W panelu nauczyciela dostępne są wszystkie bloki tematyczne - moduły.



Rysunek 2. Strona serwisu ExeBOOK – widok panelu nauczyciela

Każdy moduł opatrzony jest krótkim opisem zawartej w nim tematyki. Na wstępie każdego rozdziału w module zamieszczono informację o wiadomościach i umiejętnościach, które można nabyć wykonując w tym rozdziale ćwiczenia i zadania.

Moduły zawierają od kilku do kilkunastu rozdziałów. Układ rozdziałów w modułach oraz zawarte w nich zadania są zgodne z układami sylabusów do odpowiednich modułów ECDL. Ostatni rozdział w każdym module zawiera przykładowy egzamin próbny z modułu. Wszystkie odpowiedzi na pytania i rozwiązania zadań egzaminacyjnych sprawdzane są automatycznie lub dołączony jest do nich wzór poprawnego rozwiązania.

Moduł S9: Rozwiązywanie problemów

ECDL/ICDL Rozwiązywanie problemów - przygotowanie do egzaminu ECDL S9



Moduł składa się z 2 głównych części, pierwsza, zgodnie z sylabusem modułu S9 ECDL, wprowadza tematykę rozwiązywania problemów z komputerem, począwszy od podstaw budowy komputera aż po kompetencje związane wyszukiwaniem właściwych informacji na temat możliwych rozwiązań. Część druga rozwija myślenie komputeryjne umiejętnością podejmowanie decyzji i rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem komputera.

INFORMACJE O MODULE

- 66% Łatwe
- 27% Średnie
- 7% Trudne
- 1% Kontent otwarty

DOSTĘPNE ROZDZIAŁY

- Rozdział 1 - Rozwiązywanie problemów z komputerami, urządzeniami komputerowymi i mobilnymi **23**
- Rozdział 2 - Rozwijanie myślenia komputeryjnego - podejmowanie decyzji i rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem komputera **21**
- Rozdział 3 - Przykładowy egzamin **24**

Rysunek 3. Strona serwisu ExeBOOK – widok uruchomionego przykładowego modułu

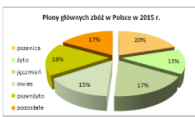
Moduły mogą być uruchamiane w dowolnej kolejności, uruchomienie któregośkolwiek modułu nie wymaga znajomości zagadnień z poprzedniego modułu. A zadania i ćwiczenia zgrupowane w poszczególnych rozdziałach modułów opracowane są w taki sposób, że są od siebie niezależne, mogą więc być rozwiązywane w dowolnej kolejności oraz wybiórczo.

Ćwiczenie 8.4

TRZECI INFO SŁOWNIK PODADA

Które liczby są na wykresie?

Na podstawie wybranych danych zawartych w tabeli sporządzono widoczny poniżej wykres kolumnowy. Wykres zakres danych, które zostały zaprezentowane na wykresie oraz zakres danych stanowiących etykiety serii danych.



	Zbiory i plony głównych upraw w Polsce 2015 w roku		
10	Zbiory i plony głównych upraw w Polsce 2015 w roku		
11	uprawa	zbiory	plony
12	buraki cukrowe	17,8	194,0
13	ziemniaki	22,2	203,0
14	złotych	25,3	25,6
15	w tym: pomocna	8,6	34,6
16	złoty	5,6	23,4
17	jęczmień	3,4	30,4
18	owies	1,6	25,3
19	pszenżyto	2,1	36,6
20	pszenica	4,0	29,6

Zakres danych na wykresie: Wybierz... Etykiety serii danych w zakresie: Wybierz...

Sprawdz

Poprzednie Następnie

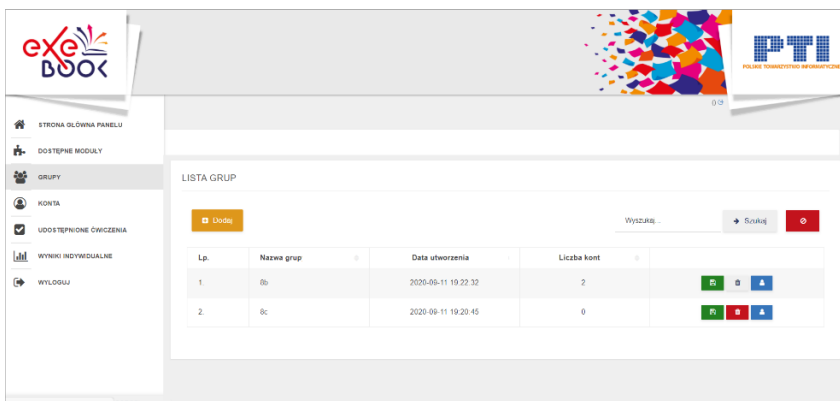
Rysunek 4. Strona serwisu ExeBOOK – widok przykładowego ćwiczenia

Treści każdego zadania i ćwiczenia przypisana jest z informacja o podstawie programowej z informatyki dla szkoły podstawowej, liceum ogólnokształcącego, technikum i szkoły branżowej, sylabusie modułu ECDL oraz stopniu trudności zadania. Z każdego zadania i ćwiczenia jest dostęp do słownika pojęć oraz porad i informacji dla nauczyciela. Niektóre zadania wymagają pobrania pliku roboczego dostępnego z poziomu treści zadania. Poprawność wykonania ćwiczeń mających postać testów można sprawdzić przyciskiem Sprawdź.



Rysunek 5. Strona serwisu ExeBOOK – widok zakładki INFO przykładowego ćwiczenia

Zalogowany nauczyciel może przeglądać zawartość wszystkich zadań i ćwiczeń we wszystkich modułach. Ale przede wszystkim ma uprawnienia do tworzenia, modyfikacji i usuwania kont grup oraz kont uczniów/studentów. Może udostępniać grupom zadania i ćwiczenia oraz obserwować wyniki sprawdzanych przez system ćwiczeń.



Rysunek 6. Strona serwisu ExeBOOK – widok panelu nauczyciela – rozwinięte menu boczne z listą grup

Natomiast osoba zalogowana na koncie uczeń/student uzyskuje dostęp do wszystkich zadań i ćwiczeń udostępnionych jej przez nauczyciela. Rozwiązania zadań i ćwiczeń samosprawdzających rejestrują się na koncie zalogowanego ucznia/studenta, co umożliwia obserwację efektów pracy oraz postępów w nauce przez nauczyciela.

Niezaprzeczalnym walorem ExeBOOKa jest możliwość korzystania z jego zawartości i wszystkich jego funkcjonalności w trybie on-line. Może więc stanowić cenną pomoc, ułatwienie i udogodnienie w nauczaniu informatyki podczas zajęć stacjonarnych jak i zajęć prowadzonych w modelu zdalnym lub hybrydowym na różnych poziomach edukacyjnych, od klas szkoły podstawowej począwszy. Nadaje się też do wykorzystania podczas samodzielnej pracy uczniów i studentów.