

Plan warsztatów

Wtorek 2026-06-30 16:45-18:15

		17:00								
L1/16	Tworzenie agentów AI - Bielik Jakub Chmielak WMIi UMK									
L2/16	Sztuczna inteligencja w szkolnej ławce. Uczenie maszynowe z robotami AlphaAI Mateusz Kaczmarek, Aleksandra Pawlak Agraf									
L3/16	Arduino Uno i micro:bit w symulatorze Tinkercad Jarosław Biszczuk, Bartłomiej Krowiak Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie									
L4/16	Kreatywni z arkuszem – dashboard Agnieszka Borowiecka, Agnieszka Samulska Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów									
L5/16	Spiralne podejście do nauki algorytmiki i programowania od przedszkola do matury – w jednym środowisku Bohumír Soukup SGP Systems, s.r.o.									
L6/16	Pracuj w narzędziach Google Gemini, projektuj oraz wdrażaj agenty AI - wykorzystaj je w swojej pracy oraz w promocji szkoły Marcin Pawlik Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie									
L7/20	Bezpieczne podstawy web developmentu: Python, Flask i autoryzacja użytkowników w praktyce szkolnej. Adam Jurkiewicz Polskie Towarzystwo Informatyczne									
L10/16	Edukacja przez Szachy w Szkole Dorota Kaczmarczyk Pozytywna Szkoła Podstawowa im. Arkadiusza Arama Rybickiego w Gdańsku									
L11/16	NotebookLM - twoja konsola wiedzy. Jak mądrze jej używać? Janusz S. Wierzbicki Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie									
L12/16	Funkcjonalny druk 3D w szkolnej pracowni - modele edukacyjne, narzędzia użytkowe i własna drukarka w oparciu o technologię FDM Anna Szymkowiak, Ewa Ankiewicz-Jasińska, Zbigniew Szymański Zespół Szkół Mechanicznych nr 1 im Franciszka Siemiradzkiego w Bydgoszczy/ Miejski Ośrodek Edukacji ...									
S3/20	PTI - spotkanie członków sekcji SIS i PTI EDU Beata Chodacka WMIi UMK									