

Plan warsztatów

Czwartek 2022-06-30 14:30-17:45

|        | 14:30                                                                                                                                                                                                  | 15:00 | 16:00 | 17:00                                                                                                                                                                                                                        |
|--------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|-------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| L1/16  | Moduł BBC micro:bit i MicroPython na lekcjach informatyki<br><br>Grażyna Szabłowicz-Zawadzka<br>Kujawsko-Pomorskie Centrum Edukacji Nauczycieli w Toruniu, OKP PTI<br><br>14:30 - 16:00                |       |       | Mroczne oblicza technologii, czyli słów kilka o zaufaniu<br><br>Grzegorz Marczak<br>WMiI UMK<br><br>16:15 - 17:45                                                                                                            |
| L2/16  | Lekcja odwrócona przykładem kształcenia wyprzedzającego z wykorzystaniem nowych technologii<br><br>Barbara Iwanowska<br>Kujawsko-Pomorskie Centrum Edukacji Nauczycieli w Toruniu<br><br>14:30 - 16:00 |       |       | BBC micro:bit - o co chodzi z tą kreatywnością – zbuduj i oprogramuj swojego robota<br><br>Andrzej Maciejczyk, Karolina Dryńska, Przemysław Kempński, Błażej Gut<br>Fundacja Edukacja dla Rozwoju EDUKO<br><br>16:15 - 17:45 |
| L3/16  |                                                                                                                                                                                                        |       |       | Nauka programowania poprzez tworzenie gier<br><br>Damian Kurpiewski<br>Uniwersytet Mikołaja Kopernika w Toruniu<br><br>16:15 - 17:45                                                                                         |
| L4/16  | Grafika i Python<br><br>Agnieszka Borowiecka<br>Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputer ów w Warszawie<br><br>14:30 - 16:00                                                              |       |       | Scratch w przedszkolu<br><br>Marek Nowicki<br>Uniwersytet Mikołaja Kopernika w Toruniu<br><br>16:15 - 17:45                                                                                                                  |
| L5/16  | Progr@muj w zespole - praktyczne wykorzystanie projektu na lekcjach informatyki.<br><br>Adam Jurkiewicz<br>Sekcja Informatyki Szkolnej przy PTI<br><br>14:30 - 16:00                                   |       |       | PyTechBrain - Python i Arduino - szkoły ponadpodstawowe<br><br>Adam Jurkiewicz<br>Sekcja Informatyki Szkolnej przy PTI<br><br>16:15 - 17:00                                                                                  |
| L6/16  | LEGO® Education SPIKE Prime i podstawy elektroniki<br><br>Jakub Piasecki<br>AKCES Edukacja<br><br>14:30 - 16:00                                                                                        |       |       | STEAM w akcji - kosmiczna przyszłość, którą warto się ekscytować<br><br>Elżbieta Pryłowska-Nowak<br>Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań ...<br><br>16:15 - 17:00                                                    |
| L7/20  | Autorski kurs nauki programowania robotów Abillix dla szkół. Programowanie dronów w trzech wymiarach.<br><br>Marek Krygier<br>firma Solectric Gmbh Polska<br><br>14:30 - 16:00                         |       |       | Pomysły i realizacja projektów edukacyjnych w technologii 3D. Co było pierwsze, jajko czy kura?<br>Wiktor Szanin<br>Województwo Dolnośląskie ...<br><br>16:15 - 16:45                                                        |
| L9/16  | Nowy wymiar edukacji w Twoje szkole - wirtualne laboratoria wielopremiotowe.<br><br>Patryk Kryła, Dominik Liguziński<br>Aktin<br><br>14:30 - 15:15                                                     |       |       |                                                                                                                                                                                                                              |
| L11/16 | Nowe rozwiązanie nauki algorytmiki oraz programowania dla klas 4-6<br><br>Bohumír Soukup<br>SGP Systems<br><br>14:30 - 16:00                                                                           |       |       | Nowe rozwiązanie nauki algorytmiki oraz programowania w SP dla klas 0-3, 4-6, 7- 8<br><br>Bohumír Soukup<br>SGP Systems<br><br>16:15 - 17:45                                                                                 |
| L13/12 | Sprzętowa przestrzeń edukacyjna w szkole i w domu.<br><br>Bartosz Kiszewski<br>Zespół Szkół nr 4 im. Janusza Groszkowskiego w ...<br><br>14:30 - 15:15                                                 |       |       | Wykorzystywanie dodatkowych rozszerzeń w środowisku Scratch<br><br>Bartłomiej Krowiak<br>Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań ...<br><br>16:15 - 17:00                                                               |
| S3/20  | Długopisy 3D - jak wykorzystać nowoczesne rozwiązania na lekcji.<br><br>Joanna Wachowiak, Łukasz Tworus - Ei System<br>Ei System Sp.z.o.o.<br><br>14:30 - 16:00                                        |       |       |                                                                                                                                                                                                                              |