

PROGRAMOWANIE W EDUKACJI WCZESNOSZKOLNEJ. JAK OBAWĘ ZAMIENIĆ W FASCYNACJĘ

Florian Gałuszka, Grzegorz Jankowski
Helion SA, ul. Kościuszki 1c, 44-100 Gliwice
florian.galuszka@helion.pl

Reforma programowa wprowadza naukę programowania już od pierwszych klas szkół podstawowych. Zajęcia te mają być wplecione w pozostałe obszary edukacji wczesnoszkolnej, a więc prowadzone przez nauczycieli tej specjalizacji. Wiemy, że często programowania będą uczyć osoby, który dziś jeszcze same go nie znają, a nie rzadko czują obawę a nawet lęk przed programowaniem. To właśnie dla tej grupy przygotowaliśmy kurs. Naszym celem jest pomoc w przygotowaniu i przeprowadzeniu lekcji programowania dla najmłodszych uczniów w sposób najprostszy z możliwych, przyjazny i wygodny. Pragniemy obawę zmienić w fascynację.



Nauka programowania w edukacji wczesnoszkolnej. Kurs video.



1. Wstęp	
1.1. Kim jest prowadzący? Dla kogo przeznaczony jest kurs? Czego wymaga podstawa programowa?	2:19
2. Przygotowanie do lekcji	
2.1. Przygotowanie pracowni Zakładki i ulubione - skróty do stron z ćwiczeniami	4:32
3. Gotowe lekcje i ćwiczenia dla uczniów	
3.1. Poznajemy pierwszy ruch - przesuwamy robota do przodu	2:05
3.2. Uczymy się, jak obrócić robota	2:05
3.3. Piszemy pierwszy program - wyznaczamy robotowi drogę do mety	3:10
4. Gotowe lekcje i ćwiczenia dla uczniów	
4.1. Poznajemy nowego robota	2:15
4.2. Nowy robot - nowe możliwości i nowe zadania	3:03
4.3. Kolejna umiejętność - robot skacze	2:37
5. Gotowe lekcje i ćwiczenia dla uczniów - Scratch	
5.1. Poznajemy środowisko programu Scratch i piszemy pierwszy program - kot w ruchu	5:23
5.2. Dodajemy nowe elementy - kot zaczyna chodzić	2:21
5.3. Rozbudowujemy program - kot goni myszkę	2:49
6. Dodatkowe materiały	

Kurs dostępny w serwisie BiblioPoint.pl zawiera:

- **9 gotowych ćwiczeń**, które wystarczy wyświetlić uczniom, by zrealizować podstawę programową
- **pomoc w przygotowaniu pracowni** tak, by uczniowie na lekcji jednym kliknięciem rozpoczęli pracę
- **materiały do pobrania** ze wskazówkami i linkami do ćwiczeń
- kurs stanowi zarówno element **samokształcenia** nauczycieli, jak i (co szczególnie polecamy) może być użyty wprost na lekcji. Uczniowie **widzą ćwiczenie na ekranie** i krok po kroku **realizują je na swoich komputerach**

Opieramy się o całkowicie darmowe środowiska graficzne. Dwa pierwsze zawierają wyłącznie infografiki czyli ikony obrazujące polecenia. Umożliwiają w ten sposób pracę z uczniami nie znającymi jeszcze liter, czy cyfr.

Ostatnie 3 ćwiczenia przygotowaliśmy w najpopularniejszym języku programowania graficznego – Scratch.

Serdecznie zapraszamy do serwisu <http://BiblioPoint.pl>

Dział Helion Edukacja

GRZEGORZ JANKOWSKI

Kierownik Projektu Helion Edukacja

Tel.: 601 499 488

E-mail: grzegorz.jankowski@helion.pl

FLORIAN GAŁUSZKA

Starszy przedstawiciel edukacyjny

Tel.: 691 331 577

E-mail: florian.galuszka@helion.pl

PAWEŁ ZAJĄC

Przedstawiciel edukacyjny

Tel.: 665 400 074

E-mail: pawel.zajac@helion.pl